

# Rep. Dom. al Espacio: Impactante Éxito del NASA Space Apps 2024

*El Club Aerointec, como anfitrión oficial del NASA Space Apps Challenge en la República Dominicana, recibió a 65 participantes que formaron un total de 14 equipos, quienes participaron en un maratón tecnológico de 48 horas de innovación y creatividad*

**SANTO DOMINGO.** - El Instituto Tecnológico de Santo Domingo (INTEC), a través de su Club de Estudiantes de Ciencias Aeroespaciales: **Aerointec**, fue sede del prestigioso evento internacional **NASA Space Apps Challenge**, una competencia anual que reúne a mentes creativas de todo el mundo para desarrollar soluciones a problemas propuestos por la NASA.

Este año, bajo el lema “El Sol toca todo”, el evento atrajo a estudiantes, profesionales y entusiastas del espacio, quienes tuvieron la oportunidad de trabajar en equipo para abordar desafíos relacionados con la influencia del Sol en la Tierra y el universo.

La edición de 2024 del **NASA Space Apps Challenge** fue especialmente significativa para el país, al contar por primera vez con la presencia de Marie Mimiaga, Vice Lead for the NASA Space Apps Enterprise, lo que subrayó la relevancia del evento en la escena local e internacional. **Aerointec**, como anfitrión oficial en la República Dominicana, recibió a **65 participantes** que formaron un total de **14 equipos**, quienes se reunieron los días 5 y 6 de octubre en las instalaciones de INTEC para un maratón de 48 horas de innovación y creatividad.

El evento puso de relieve el ingenio y la creatividad de los jóvenes talentos de nuestra región. **Agrari.ia**, un destacado equipo conformado por estudiantes del INTEC y la PUCMM, se alzó con el primer lugar en la categoría general gracias a su innovador enfoque en la agricultura. El reconocimiento al mayor impacto local fue para el equipo **Milkyway**, compuesto por estudiantes del Colegio Luiz Muñoz, quienes están comprometidos con la transformación de la comunidad. **Niravi Tech**, representando por estudiantes del ITLA, fue galardonado por su capacidad de inspiración, mientras que **Outspace**, un estudiante del INTEC, se destacó por su excepcional calidad de narración. Por último, pero no menos importante, el equipo de **Vestadesign**, formado por estudiantes del Colegio Loyola, fue premiado por su sobresaliente aprovechamiento de datos. Estos proyectos no solo muestran la creatividad de sus autores, sino también el potencial de la nueva generación para abordar los desafíos del futuro.

Los proyectos **Agrari.ia** y **Astras** equipo conformado por estudiantes del centro educativo Liceo Escuela Nuestra Señora del Carmen, ambos sobresalientes, resultaron seleccionados para pasar a la fase de evaluación global en esta prestigiosa competencia internacional.

**Agrari.ia** es una herramienta revolucionaria diseñada para mejorar la vida de los agricultores de zonas rurales, permitiéndoles acceder a información clave de las bases de datos de la NASA sin necesidad de conexión a internet ni dispositivos inteligentes. Esta solución tiene el potencial de transformar la toma de decisiones en el campo, brindando acceso en tiempo real a datos satelitales que pueden mejorar la productividad agrícola.

Por su parte, **Astras** es un videojuego educativo que busca despertar el interés de los estudiantes preuniversitarios por la ciencia espacial, en particular, el estudio de los exoplanetas. Con un diseño interactivo, este proyecto ofrece una exploración virtual de mundos fuera de nuestro sistema solar, convirtiéndose en una herramienta educativa innovadora para inspirar a futuras generaciones de científicos y exploradores espaciales.

Ambos proyectos resaltan el talento y la creatividad de jóvenes innovadores, quienes ahora se preparan para representar a su comunidad en el escenario global del NASA Space Apps, donde compiten por reconocimiento internacional y la oportunidad de llevar sus ideas a nuevas alturas.

### **El Sol como fuente de vida y tecnología**

El tema central de esta edición, “El Sol toca todo”, puso de relieve la importancia del Sol en la vida cotidiana, desde su impacto en el clima terrestre hasta su influencia en la tecnología y la exploración espacial. Los equipos utilizaron los datos proporcionados por la NASA y otras agencias espaciales para desarrollar propuestas que aborden problemáticas tan diversas como la predicción del clima espacial, la mejora de la energía solar y la creación de sistemas de alerta temprana para fenómenos solares extremos.

### **Expertos nacionales en el jurado**

La competencia contó con un panel de jueces compuesto por expertos nacionales de gran prestigio en sus respectivos campos, garantizando una evaluación rigurosa y profesional de los proyectos presentados. Los miembros del jurado fueron:

- **Jean Suriel**, reconocido analista meteorológico.
- **Alec Subero**, Ingeniero Aeroespacial.
- **Nathali Herasme**, presidenta de la Fundación Mujeres Dominicanas en la Aviación (FUMDOAV) y piloto profesional de drones.
- **Edwin Sánchez**, Ingeniero Astronáutico, presidente de la Asociación Dominicana Aeroespacial y director del proyecto QuisqueyaSat.

La participación de estos profesionales no sólo elevó el nivel de la competencia, sino que también brindó a los participantes valiosas oportunidades de retroalimentación y orientación por parte de líderes en el sector aeroespacial y meteorológico.

**María José Pérez Cruz**, vicepresidente de **Aerointec** y estudiante de Ingeniería Aeroespacial, expresó su entusiasmo por la realización de esta competencia:

*"Como estudiante de Ingeniería Aeroespacial, impulsar este tipo de actividades me llena de profundo orgullo, ya que no solo me permite contribuir al crecimiento de la industria, sino también inspirar a otros a interesarse en el fascinante mundo aeroespacial. En nuestro país existe un inmenso potencial, y a través de competencias como esta, podemos demostrar que tenemos la capacidad para desarrollar esta industria. Lo que para muchos puede parecer un sueño lejano, para nosotros es una realidad tangible. La única vía hacia el verdadero desarrollo es inspirando y motivando a las futuras generaciones."*

### **Colaboración institucional**

El éxito del NASA Space Apps fue posible gracias al apoyo de varias instituciones educativas y patrocinadores que apostaron por el talento dominicano: el **Instituto Dominicano de Aviación**

**Civil (IDAC), Helados Bon, Laboratorio Rangel** y el propio **INTEC**, quienes se unieron para asegurar que los participantes tuvieran acceso a los recursos necesarios para trabajar en sus propuestas. Esta colaboración interinstitucional fue fundamental para garantizar el buen desarrollo del evento y para continuar fortaleciendo el ecosistema de innovación en el país.

### **NASA Space Apps: Una puerta hacia la exploración espacial**

El NASA Space Apps Challenge es la mayor competencia de hackathons a nivel mundial, promovida por la NASA, que busca fomentar la innovación y el pensamiento crítico en el uso de datos espaciales para resolver problemas globales. A través de este evento, la NASA impulsa la colaboración interdisciplinaria, conectando a expertos, estudiantes y profesionales de diversas áreas con el fin de generar soluciones innovadoras en áreas como la ciencia, la ingeniería, la tecnología y el diseño.

Al concluir el evento, varios de los proyectos presentados serán evaluados por la NASA, con la posibilidad de competir a nivel global y recibir reconocimiento internacional. Esta competencia no sólo pone a prueba la capacidad técnica de los participantes, sino que también abre una ventana para que el talento dominicano se proyecte hacia el mundo y contribuya al avance de la industria aeroespacial.